

Pattern

Riempire lo spazio

Introduzione

Un **pattern** (termine inglese che letteralmente vuol dire “*modello*”) è uno schema. Il termine può essere usato anche come sinonimo di texture, per identificare il disegno che caratterizza una superficie, ad esempio le macchie di una giraffa o i quadretti di una scacchiera. I pattern sono spesso caratterizzati da una certa regolarità determinata da colori e forme ripetuti.

Descrizione dell'attività

Gli studenti vengono divisi a coppie e ogni coppia riceve un kit mosaico. Ogni studente, però, lavora individualmente con la propria scheda e la propria base piccola.

FASE 1 - Gli studenti appoggiano la base sulla griglia disegnata nella riga inferiore e usano i mattoncini colorati 1x1 per replicare la sagoma in bianco e nero disegnata nella riga superiore.

FASE 2 - Gli studenti ricreano sulla griglia il disegno che hanno realizzato con i mattoncini colorati: rispettando i colori che hanno utilizzato, colorano sulla griglia gli spazi corrispondenti ai mattoncini sulla base.

FASE 3 - Ogni studente può confrontare la propria soluzione con la soluzione realizzata dallo studente con cui è in coppia o, eventualmente, con tutti i compagni. In questa fase deve essere lasciato lo spazio per la discussione e il confronto fra pari.

Obiettivi di apprendimento

- Riempire lo spazio con pattern formati da mattoncini 1x1.
- Costruire un modello bidimensionale a partire da una costruzione reale.

Materiale

Per ogni coppia:

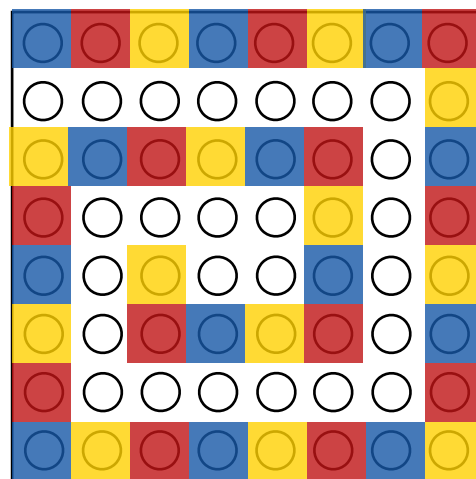
- una quarantina di mattoncini 1x1 di colori diversi

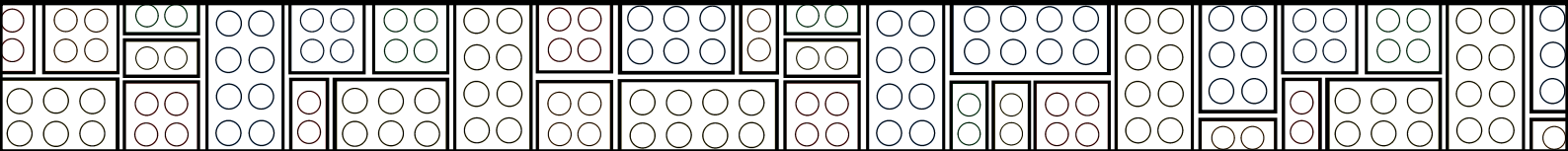
Per ogni studente:

- Scheda attività
- 2 basi Lego®

Svolgimento dell'attività

Ogni studente realizzerà un disegno diverso, usando colori diversi, con più o meno regolarità. È importante, però, che la sagoma generale sia rispettata. Di seguito un esempio del possibile svolgimento su uno degli schemi.





Pattern

Nome _____

Data _____

Riempire lo spazio

Introduzione

Un **pattern** (termine inglese che letteralmente vuol dire "modello") è uno schema. Il termine può essere usato anche come sinonimo di texture, per identificare il disegno che caratterizza una superficie, ad esempio le macchie di una giraffa o i quadretti di una scacchiera. I pattern sono spesso caratterizzati da una certa regolarità determinata da colori e forme ripetuti.

Un disegno di mattoncini colorati!

